BudgEIL&CO :

N’aie plus peur d’ouvrir ton compte en ligne.

Premier sprint :

* Définir l’objectif -> point d’effort : 5
* Définir les rôles de chacun -> point d’effort : 2
* Définir les user story -> point d’effort : 13
* La méthode à suivre -> point d’effort : 5

Objectif :

Création d’une application mobile qui gère le budget d’une personne ou/et pour une collocation

Technologie utilisée :

* Android Studio
* SQL
* PHPMyAdmin ?

Définition des rôles :

* SCRUM Master : VERO Nicolas
* Équipe de développeur : BOUCARD Sébastien, CODJO Peniella, KUITCHE Barbara, DAOUDI Abdessamad.
* Product owner : SABOUNI Margaux

La méthode à suivre :

* Sprint de 1H45
* Rétrospective de 15 mins
* Démo 5 mins (non obligatoire)
* Au début : définir la structure à 6 (interfaces), puis des groupes de 3 ou de 2 pour développer.